

Arena of Valor

1. รูปแบบการแข่งขัน

1.1. แข่งขันแบบ Single Elimination BO3

1.2. นัดชิงชนะเลิศ BO5

2. กติกาการแข่งขัน

2.1. แข่งขันในโหมด 5V5

2.2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

2.3. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัคหรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

2.4. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้

Hero	Skin
Airi	Heavenly Striker
Alice	The Butterfly Mansion Girl
Alice	Eternal Sailor Chibi Moon
Allain	Black Swordsman Kirito
Allain	Dual-wielding Kirito
Annette	Karakura First High School
Arduin	Cyclone
Biron	Yuji Itadori
Bolt Baron	Auto Archon
Bright	Toshiro Hitsugaya
Butterfly	Lightning flash Asuna
Butterfly	Stacia
Capheny	Harley Quinn
Charlotte	Shrine Maiden
Diao Chan	Eternal Sailor Moon
Eland'orr	Tuxedo Mask
Elsu	Cloud Piercer
Enzo	Demon Slayer Corps
Enzo	Kurapika

Errol	Genos
Florentino	Seven
Florentino	Hisoka
Kaine	Batman
Kaine	Hellbat
Kaine	Leatherwing
Keera	Nezuko Kamado
Krxi	Tornado of Terror
Krizzix	Minstrel
Lindis	Shihakusho
Lu Bu	Ichigo Kurosaki
Murad	Byakuya Kuchiki
Murad	Zenitsu Agatsuma
Nakroth	Killua
Nakroth	Stellar Troupe
Raz	Saitama Cosplay
Raz	Gon
Rouie	Nether Steward
Ryoma	Ultraman
Ryoma	Ailing Samurai
Ryoma	Maple Frost
Stuart	The Killing Joker
Stuart	The Joker
Stuart	Emperor Joker
Teeri	Prestigious Magician
Tel' Annas	Jujutsu Sorcerer

2.5. ห้ามใช้วิธีที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

2.6. การหยุดพักเกมทั่วไป

- 2.6.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้นๆ
- 2.6.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdงกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
- 2.6.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
- 2.6.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

2.7. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

- 2.7.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม
- 2.7.2. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
- 2.7.3. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
- 2.7.4. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
- 2.7.5. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

2.8. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

- 2.8.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdงกล่าว
- 2.8.2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อดราม่า ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
- 2.8.3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
- 2.8.4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
- 2.8.5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
- 2.8.6. ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

- 2.8.7.การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
- 2.8.8.การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที
- 2.8.9.ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม
- 2.8.10. ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดยการปรับแพ้ในเกมนั้นไว้ก่อน ยกเว้นแต่จังหวะนั้นๆ ไม่มีผลร้ายแรงต่อรูปเกม กรรมการสามารถให้แข่งขันต่อได้

2.9. บทลงโทษ :

- 2.9.1.ครั้งที่ 1 : เตือน
- 2.9.2.ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง
- 2.9.3.ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง